

# **CURRICULUM**

# **Awarding Badges**

Guideline for Trainers: Awarding Canvas Badges to Learners after Scouts4GreenApp Curriculum Completion





Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.



## **IMPRESSÃO**

#### Currículo

Diretrizes para Formadores/as: Atribuição de Emblemas Canvas aos/às Formandos/as após a Conclusão do Currículo Scouts4GreenApp

Este documento é o resultado do WP3 (Pacote de Trabalho) do projeto Erasmus+ Scouts4GreenApp.

Título do projeto: Scouts for GreenApprenticeship

Número do projeto: 2022-1-DE02-KA220-VET-000086702

Website do projeto: <u>www.scouts4greenapp.eu</u>

Coordenador do projeto: IHK-Projektgesellschaft mbH

Ostbrandenburg Puschkinstraße 12 b 15236 Frankfurt (Oder)

Alemanha

Parceria do projeto:













Desenho e organização: Verein Auxilium



Financiado pela União Europeia. Os pontos de vista e as opiniões expressas são as do(s) autor(es) e não refletem necessariamente a posição da União Europeia ou da Agência de Execução Europeia da Educação e da Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser tidos como responsáveis por essas opiniões.



Licença aberta: Este documento é de utilização gratuita ao abrigo da licença Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International. Para visualizar uma cópia desta licença, visite <a href="http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/">http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/</a>.





# **ÍNDICE**

OBJECTIVO	1
PROCESSO	1
1. Preparação	1
2. Método de atribuição de emblemas	1
3. Acrescentar provas e narrativa	1
4. Finalização e acompanhamento	1
5. Resolução de problemas e apoio	1
6. Melhores práticas	2
Tabela de resumo: Fluxo de trabalho de atribuição de emblemas do Canvas	2





### **OBJETIVO**

Este documento procura ser uma ajuda para os/as formadores/as na tarefa de atribuição dos emblemas digitais de forma eficiente e consistente aos/às alunos/as que concluíram o currículo Scouts4GreenApp, utilizando a plataforma Canvas Badges. Pode aceder à plataforma em https://badgr.com/, onde os/as formadores/as poderão emitir os emblemas.

## **PROCESSO**

#### 1. Preparação

- Ao ensinar o currículo Scouts4GreenApp, entre em contacto com a equipa do projeto através de <u>info@scouts4greenapp.eu</u> para criar a sua conta no Canvas Badges. Cada parceiro do consórcio Scouts4GreenApp pode adicionar os/as educadores/as dos seus países como equipa, e os membros da equipa podem então emitir os emblemas.
- Confirme que os emblemas Scouts4GreenApp foram criados e estão disponíveis na sua biblioteca de emblemas do Canvas.
- Certifique-se de que todos/as os/as alunos/as fornecem um endereço de correio eletrónico válido. Este endereço será necessário para atribuir o emblema digital mais tarde.

#### 2. Método de atribuição de emblemas

- Navegue até ao separador "Badges" (Emblemas) no seu curso ou grupo.
- Selecionar o emblema a atribuir.
- Clique no botão " Award badge" (Atribuir emblema).
- Introduza o identificador do destinatário (normalmente o seu e-mail) e a data de emissão. Não é necessário indicar uma data de expiração.

#### 3. Acrescentar provas e narrativa

- Incluir provas (por exemplo, ligações a projetos, resumos de reflexões) para reforçar o valor do emblema digital.
- Escreva uma breve narrativa destacando o que o/a aluno/a realizou e quaisquer competências notáveis demonstradas (opcional, mas recomendado).

#### 4. Finalização e acompanhamento

- Rever todos os dados do destinatário antes da atribuição; as correções implicam a revogação e reemissão do emblema.
- Atribuir o emblema digital. O/a aluno/a receberá uma notificação e poderá aceder/partilhar o seu emblema.
- Utilize o painel de controlo dos emblemas do Canvas para saber que estudantes receberam que emblemas e monitorizar o progresso geral.





#### 5. Resolução de problemas e apoio

- Se os emblemas não estiverem a aparecer ou não puderem ser atribuídos, verifique as definições do grupo/curso e os critérios dos emblemas.
- Para questões técnicas, consulte os recursos de ajuda do Canvas Badges ou a equipa de projeto através de .info@scouts4greenapp.eu

#### 6. Boas práticas

- Assegurar que os desenhos e as descrições dos emblemas estão em conformidade com as orientações e a marca do projeto Scouts4GreenApp.
- Atribuir emblemas imediatamente após a conclusão do currículo para maximizar a motivação do/a aluno/a.
- Incentive os/as alunos/as a partilharem os seus emblemas nas redes sociais ou em portefólios digitais para celebrar as suas conquistas.

#### Tabela de resumo: Fluxo de trabalho de atribuição de emblemas do Canvas

Etapa	Ação
Criar uma conta	Contacte o pessoal dos projeto S4GA e crie a sua conta.
Emblema de prémio	Selecione o emblema, introduza as informações do/a destinatário/a, adicione uma descrição/comprovativo e atribua o prémio.
Acompanhar o	Utilize painéis de controlo para monitorizar a distribuição de emblemas e
progresso	os resultados dos/as alunos/as.
Apoio	Aceda a ajuda se tiver problemas com a configuração ou atribuição de emblemas.

Seguindo estes passos, os/as docentes podem reconhecer e celebrar eficazmente as realizações dos/das aprendentes no currículo Scouts4GreenApp utilizando os Emblemas Digitais do Canvas.